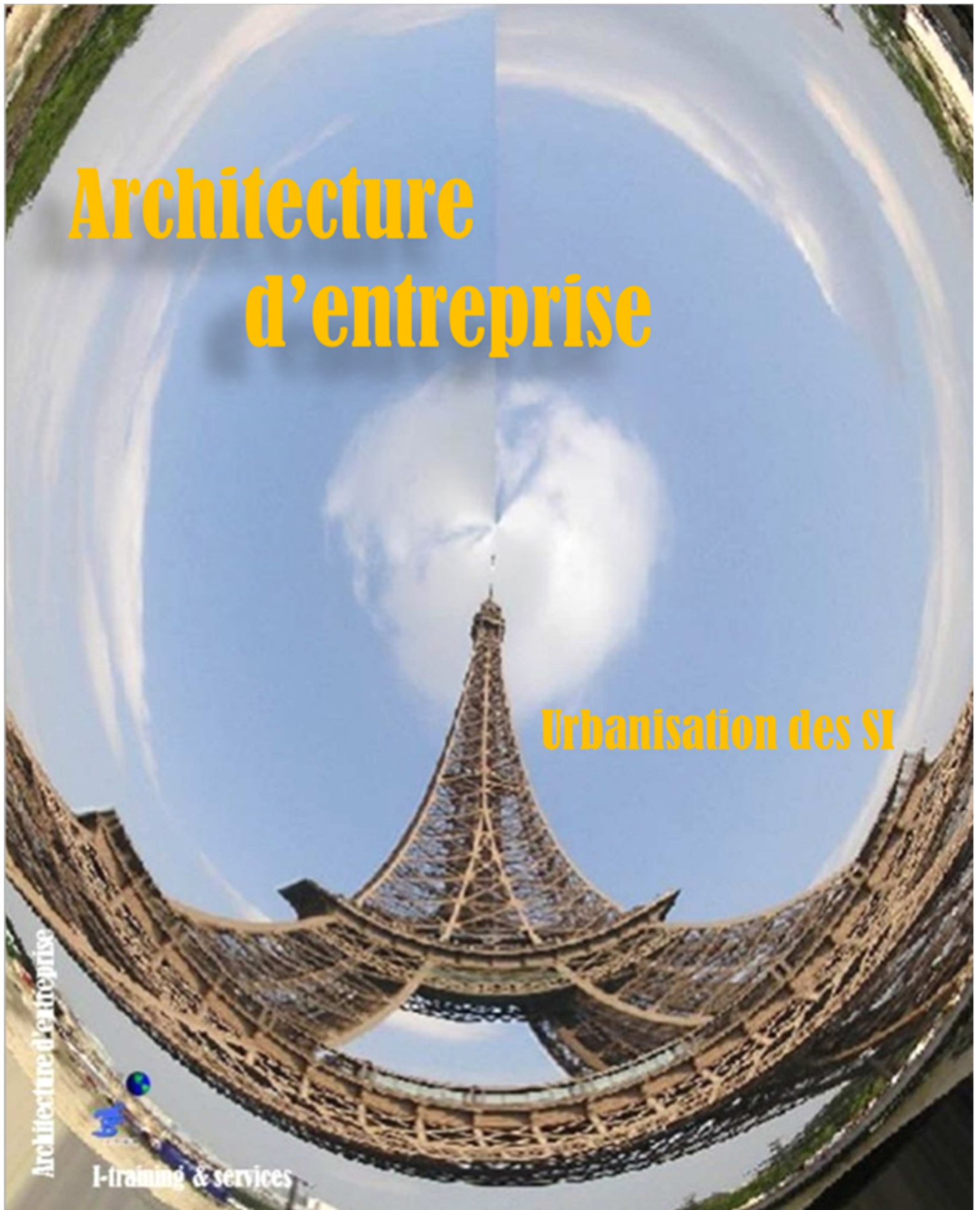




Ce cours est la propriété d' I-Training & Services.
Il est déposé à l'INPI

L'évolution des technologies de l'information et le développement rapide des services sur le Web ont impulsé de nouvelles approches qui permettent de mettre en place des architectures plus souples, plus évolutives, aptes à satisfaire les besoins d'agilité de l'entreprise.

- Comment maîtriser la complexité croissante des entreprises et des infrastructures ?
- Comment entreprendre une démarche efficace d'urbanisation ?
- Comment gérer la complexité du patrimoine existant ?
- Comment tirer parti des apports des concepts nouveaux des architectures de services ?

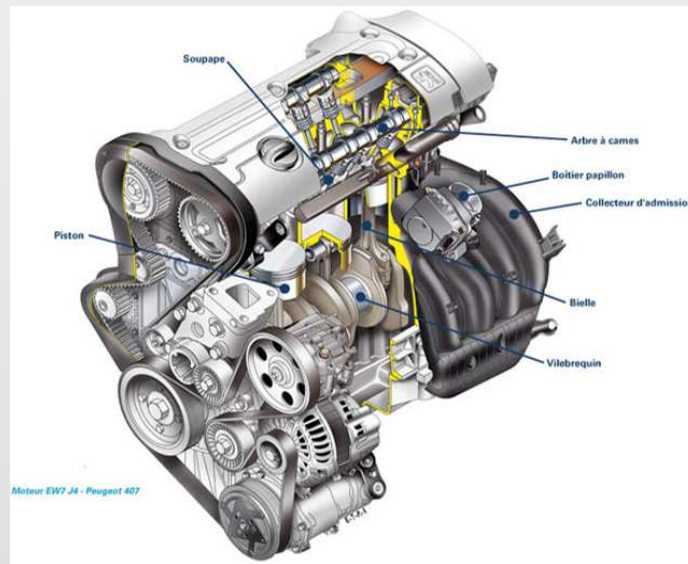
Tels sont les enjeux d'une urbanisation des systèmes d'information.

Ce séminaire s'adresse à tout responsable des systèmes d'information, fonctionnel ou technique, désireux d'appréhender l'urbanisation des SI d'une manière concrète.

Architecture:

- science ou art de la construction des bâtiments
- disposition, organisation, structure

Source : Universalis - Domaine : Architecture



Architecturer un système, quel qu'il soit, un bâtiment, un moteur, un système d'information, une entreprise, nécessite de définir, nommer ses composants, définir les relations qui les unissent et pour permettre sa réalisation d'assurer la diffusion de ces informations auprès de l'ensemble de ses parties prenantes.

Objectifs pédagogiques

L'appropriation de cette étude vous permettra de :

1. Communiquer la signification du concept **ARCHITECTURE** et les exigences afférentes
2. Exposer l'importance de ce concept dans la **GOUVERNANCE** des systèmes
3. Définir le **RÔLE** et les **RESPONSABILITÉS** de l'**ARCHITECTE**
4. Maîtriser les **CONCEPTS** et **OUTILS FONDAMENTAUX** de l'architecture



« Par l'espace, l'univers me comprend
et m'engloutit comme un point; par la
pensée, je le comprends. »

Blaise Pascal

PLAN DÉTAILLÉ

- I. Problématique des SI et concepts associés**
 - 1. Le point sur l'architecture des SI
 - 2. Définition et finalités des systèmes d'information
 - 3. La création de valeur
 - 4. Problématique des Systèmes d'Information
- II. Une réponse à cette problématique, l'architecture d'entreprise**
 - 1. Maîtriser la complexité
 - 2. Définition et objectifs de l'architecture d'entreprise
 - 3. Les compétences et missions de l'architecte d'entreprise
 - 4. Acteurs, historique et perspective de l'architecture d'entreprise
 - 5. Your blended method
 - 6. Maturité des entreprise en matière d'architecture
 - 7. L'offre d'urbanisation
- III. Les méthodes et outils, principes et différentes approches**
 - 1. Systémique et Modélisation
 - 2. Exemples: Des modélisations canoniques
 - 3. Systémique, abstraction, représentation en couches
 - 4. Les matérialisations des représentations
 - 5. L'émergence de solutions standards et de modèles métiers
 - 6. La démarche de construction
 - 7. Des exemples de Blended Methods
 - 8. Certifier ISO/IEC 42010 une architecture
- IV. Modélisation: Etude détaillée des couches du SI**
 - 1. Vues Direction
 - 2. Vues Métier
 - 3. Vues génie logiciel
 - 4. Vues infrastructures
 - 5. L'architecture au futur
- V. Architecture et gouvernance**
 - 1. L'architecture au service de la gouvernance
 - 2. L'architecture au sein des référentiels de gouvernance .
- VI. Réussir son projet d'urbanisation**
 - 1. Les conditions de la réussite
 - 2. Au delà du projet: L'organisation de la coévolution SI et Entreprise
- VII. Conclusion**
 - 1. Face au maladie du SI : à la recherche de l'équilibre
 - 2. Prendre la mesure du challenge

Ce séminaire est suivi d'un stage de 3 jours qui permet de décliner concrètement les acquis de cet exposé en s'appuyant sur les normes et référentiels du domaine.